

Spelregels

1 van de teamleden speelt tegen het andere team steen – papier – schaar. Het team dat wint mag kiezen waar hij/zij wil staan; in het veld of aan slag.

Slagpartij

1. De bal moet tussen de pionnen worden geslagen anders = 'foutslag'
2. De eerste keer moet je met de knuppel slaan, daarna mag je kiezen voor de plank. Sla je na de 3de keer mis? Dan gaat er een pion om maar mag je wel naar het eerste honk lopen
3. Op het startsignaal van de scheidsrechter mag je pas beginnen met slaan
4. De scheidsrechter geeft aan of de bal goed is of een foutslag
5. Na dat je geslagen hebt moet het plankje in de korf worden gelegd, vergeet je dit? Dan gaat er een pion om
6. Ben je te laat? Dan gaat er een pion om en ga je 1 honk terug
7. Op Honk 1 en 4 mogen zo veel kinderen staan als je wil. Op honk 2 en 3 mogen maar maximaal 2 kinderen staan
8. Wanneer je binnen bent blijf je bij het honk staan tot het punt is geteld
9. Als er 3 pionnen om zijn dan word er gewisseld.
10. Bij het wisselen begint het spel opnieuw, Dus iedereen start weer in de rij voor slag.

Veldpartij:

1. Een veldpartij heeft een brander nodig
2. De brander probeert de bal zo snel mogelijk in de korf neer te leggen, ga deze er langs dan telt hij niet tot de bal in de korf blijft liggen
3. De andere spelers in het veld proberen de bal zo snel mogelijk bij de brander te krijgen
4. Wanneer je een vangbal maakt gaat er een pion om en krijgt de veld partij een punt. Zorg dat je wel gewoon doorspeelt, want de slag partij mag nog een punt maken tot er gebrand is.
5. TIP: Probeer je goed te verdelen over het veld zodat je op alle plekken de bal terug kan gooien
6. Als er 3 pionnen om zijn dan word er gewisseld.

